

## 因數賓果

阿罔老師上課時，和學生玩一個數學遊戲，規則如下：

- 1.參加者可在自製九宮格內填入 1~20 中的 9 個數字
- 2.阿罔老師會在 1~20 內抽出一個數字，學生必須圈出數字的因數，一次只能圈出一個數字。例如：阿罔老師抽出數字 15，則學生可圈選 1、3、5、15 其中一個數字
- 3.若沒有數字可圈選則直接輸掉遊戲
- 4.先連成 3 條線者賓果獲勝，如：

1	20	6
4	5	15
2	13	17

問題 1 (1 分)：

哪一個數字是一定可以用到的，必要寫入九宮格內？為什麼？

問題 2 (1 分)：

為連成三條線，請問最少須圈出幾個數？

問題 3 (1 分)：

以下是小明所畫的表格並填入 9 個數字，老師依序抽出數字 5、18、12、6、15、4、17...，小明即舉手表示連成三條線獲勝了。請問小明圈選號碼順序為何？

1	20	6
4	5	15
2	13	17

問題 4 (2 分) :

在老師依序抽出數字 5、18、12、6、15、4、17...，是否有人可以在數字 17 出現之前即連成三條線賓果？如果有，所圈選數字依序為何？